

# Kunnariketun pesisliikkari

## TUNTISUUNNITELMA



### ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

### ALKULEIKKI 10min

#### Popcorn-hippa

Lapset hyppivät esim. patjan päällä tai muuten rajatulla alueella (iso patja paras, jotta tulee tasapainoilua) eli kattilalla. Kun kiinniottaja huutaa kansi auki, niin lapset lähtevät karkuun. Kiinniottaja huutaa seuraavaksi kansi kiinni, jolloin popcornit yrittävät päästä takaisin "kattilaan". Kiinniottaja ottaa niin kauan kiinni, kunnes lapsi takaisin "kattilassa" turvassa. Kiinni jääneistä tulee tietysti myös hippoja, joten hippojen määrä kasvaa leikin aikana.

### ETENEMINEN 10-12min

#### Kärkkymisharjoitus

Harjoituksessa kärkytään ykköspesältä ja syötöstä juostaan koskemaan merkkikartiota tms. tietyn etäisyyden päässä ja juostaan takaisin pesään. Tarkoitus on ehtiä pesään ennen palloa. Lukkari yrittää polttaa etenijän heittämällä pallon pesävahdille ennen kuin juoksija on takaisin pesällä. Lukkarina ja pesävahtina toimivat ohjaajat. Käytössä kannattaa olla pehmopallo.

Useampi ohjaaja mahdollistaa useamman ryhmän. Pesävahtina voi toki olla lapsikin. Harjoitteesta saa pelin, kun lasketaan montako pistettä (ehtimistä) ryhmä saa esimerkiksi kahden kierroksen aikana.

### PELIOSIO 10-12min

#### Muuripallo

Jaetaan lapset kahteen joukkueeseen. Ohjaajat toimivat molempien joukkueiden lukkareina. Asetetaan syöttölautaset salin molempiin päihin, ja keskelle salia tehdään kartioista portti. Vuorotellen joukkueen jäsenistä yksi lapsi lyö ohjaajan syötöstä, yrittäen saada pehmopallon portista läpi.

Kaikki vastustajajoukkueen lapset ovat portilla torjumassa palloa. Osuman jälkeen lyöntivuoro siirtyy toiselle joukkueelle eli pallon torjumisen jälkeen torjuvan joukkueen lapset juoksevat oman kotipesän taakse ja lyöntivuorossa ollut joukkue juoksee vuorostaan torjumaan.

Lyöntivuorossa olevan joukkueen lapset asettuvat lyöjää lukuun ottamatta selkä seinää vasten syöttölautasen taakse, ennen kuin ohjaaja syöttää pallon, jotta lapset eivät ole liian lähellä lyöntitapahtumaa tai lyöntilinjalta.

### TUNNETAIDOT 10min

#### Syällisyyden tunne

Tässä harjoitteessa tarvitsette syällisyyden tunne-korttia. Ohjaaja lukee syällisyyden tunne-kortin tarinan, jonka jälkeen käydään yhdessä lasten kanssa kysymykset läpi. Tehkää lopuksi vielä kortin harjoite.

### LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

### VÄLINEET

pesismailat tai pehmomailat (2 kpl), pehmopallo, syöttölautaset (2 kpl), kartioita, iso patja, syällisyyden tunne -kortti

